

Spelbeschrijving

Degene die als laatste overblijft zal winnen! Er is één scheidsrechter en die zal de draaiwijzer keer op keer laten draaien. De wijzer komt tot stilstand bij een bepaalde kleur en lichaamsdeel. De spelers moeten dat de hand of voet op die ene kleur zien te krijgen, maar mag niet omvallen of verschuiven.

Spelregels

- De spelleider draait aan het rad roept, bijvoorbeeld, "linkervoet op blauw".
- De spelers moeten nu dat lichaamsdeel op een van de cirkels met die kleur plaatsen, zonder om te vallen.
- Op iedere cirkel mag maar 1 speler een lichaamsdeel plaatsen. Wie de cirkel als eerst raakt heeft het recht op de cirkel.
- Er is geen tijdslimiet om te wisselen tussen cirkels, wel moet blijven staan tot de volgende keer wordt gedraaid.
- Wie omvalt, een cirkel loslaat of een lichaamsdeel op een verkeerde cirkel plaatst is af.
- Vervolgens wordt er opnieuw gedraaid en moet het volgende lichaamsdeel geplaatst worden.
- Elk geplaatst lichaamsdeel moet blijven staan, totdat het lichaamsdeel opnieuw genoemd wordt met een andere kleur.

Benodigdheden:

- 1 twistermat
- 1 draaischijf